

Fautes			Articles	Sanctions		
0.1		Absence de nom et nationalité dans le dos Absence de logo national ou de tenue nationale	t.74	Élimination de la compétition		
0.2		Absence de nom sur le dos suite au changement de veste non-conforme	t.75			
0.3		Non présentation au 1er appel de l'arbitre 10 minutes avant l'heure indiquée pour l'entrée en piste. (Début de la poule, de la rencontre ou du match éliminatoire)	t.118			
0.4		Non présentation sur la piste prêt à tirer à l'injonction de l'arbitre. Chaque appel est donné à une minute d'intervalle	t.119	1er appel	2ème appel	3ème appel Élimination
0.5		Non-Combativité (Cartons "P" non cumulables avec d'autres sanctions)	t.124.1, t.124.2	1ère fois Rouge P	2ème fois Noir P	

		1er Groupe (t.29.2, t.30.1, t.79, t.97)	1ère faute	2ème faute	Suivantes
1.1		Abandon de la piste sans autorisation	t.23.6	J A U N E	R O U G E
1.2	(*)	Corps à corps pour éviter une touche	t.25.2		
1.3	(*)	Tourner le dos à l'adversaire	t.27.2		
1.4	(*)	Couverture / substitution de la surface valable	t.29.2, t.30.1, t.79, t.97		
1.5	(*)	Toucher / Saisir le matériel électrique	t.29.3		
1.6	(*)	Sortie latérale de la piste pour éviter une touche	t.35.3		
1.7		Interruption abusive du combat	t.43.2		
1.8		Matériel et tenue non conformes. Non respect des normes de la flèche. Absence d'une arme ou d'un fil de corps de rechange en bout de piste	t.71, t.72, t.73.1.a, t.117		
1.9		Poser l'arme sur la piste pour la redresser	t.76.2, t.90.2, t.96.5		
1.10		Fleuret et épée : Appuyer ou traîner la pointe sur le tapis conducteur pendant le combat	t.76.2, t.90.2		
1.11	(*)	Sabre : Touche portée avec la coquille	t.96.3, t.101.5		
	(*)	Sabre : Tout mouvement vers l'avant où le pied arrière dépasse complètement pied avant			
1.12		Refus d'obéissance	t.108, t.112		
1.13		Cheveux non-conformes	t.115.2		
1.14	(*)	Bousculade, jeu désordonné Enlever son masque avant le Halte, S'habiller, se déshabiller sur la piste	t.116, t.121.2, t.125		
1.15	(*)	Déplacements anormaux, coups portés brutalement	t.121.2		
	(*)	Chute intentionnelle pour éviter la touche			
1.16		Réclamation injustifiée/mettre en doute une décision "en fait" de l'arbitre	t.172, t.173, t.174		
1.17	(+)	Pénétrer dans la zone de piste sans l'autorisation de l'arbitre	t.132.2		

2ème Groupe			1ère faute	2ème faute	Suivantes
2.1	(*)	Utilisation de la main/du bras non-armé	t.29.1, t.30	R O U G E	R O U G E
2.2		Demande d'arrêt sous prétexte d'une raison médicale non reconnue	t.45.3		
2.3	(*)	Absence de marque de contrôle	t.73.1.a		
2.4		Lâcher intentionnellement une arme pendant la phrase d'armes	t.56.11		
2.5	(*)	Touche volontairement portée hors de l'adversaire	t.55.2		
2.6	(*)	Acte violent, dangereux ou vindicatif, coup avec la coquille ou le pommeau	t.121.2, t.147, t.149.1		

3ème Groupe			1ère faute	2ème faute
3.1		Tireur troublant l'ordre sur la piste <i>Dans les cas les plus graves, l'arbitre peut infliger directement un carton noir</i>	t.108.2, t.137.2	ROUGE
3.2	(*)	Combat non loyal	t.121	
3.3		Faute concernant la publicité	Code de la publicité	JAUNE
3.4		Toute personne troublant l'ordre hors de la piste Fumer dans une salle de compétition (y compris cigarettes électroniques) <i>Dans les cas les plus graves, l'arbitre peut infliger directement un carton noir</i>	t.109, t.110, t.111, t.133, t.137.3/4, t.168	
3.5		S'échauffer ou s'entraîner sans porter de tenue ou d'équipements conformes	t.20.2	
3.6		Comportement antisportif	t.121.2	

4ème Groupe			Sanction	
4.1		Tireur muni d'équipement électronique permettant de recevoir des communications au cours du combat	t.64.6, t.73.1.g	N O I R
4.2		Fraude, marques d'acceptation de contrôle imitées ou déplacées	t.73.1.c/d/e	
4.3		Matériel aménagé afin de permettre à volonté l'enregistrement de touches ou le non fonctionnement de l'appareil	t.73.1.f, m.5.5.d	
4.4		Refus de rencontrer n'importe quel adversaire régulièrement engagé.	t.113	
4.5		Faute contre l'esprit sportif	t.121.2, t.122, t.123, t.149.1	
4.6		Refus du salut à l'adversaire, l'arbitre et le public avant le commencement du match ou après la dernière touche.	t.122	
4.7		Favoriser l'adversaire, profiter de la collusion	t.128, t.149.1	
4.8		Violences ou actes vindicatifs	t.149.1	
4.9		Dopage	o.107	

Légende	
(*)	Annulation de la touche portée par le tireur fautif
(+)	Carton jaune spécial pour l'équipe entière et valable pour toute la durée de la rencontre par équipe.
JAUNE	Avertissement valable pour le match. Si un tireur commet une faute du 1er groupe après avoir reçu un carton rouge , il recevra un carton rouge .
ROUGE	Touche de pénalisation (1 point pour l'adversaire)
NOIR	Exclusion de l'épreuve, suspension pour le reste du tournoi et les 2 mois suivants de la saison active ou à venir.